

# Gang's Fighter



**SEGA**

**TECTOY**

## ATENÇÃO:

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

### **Antes de usar:**

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2.5m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

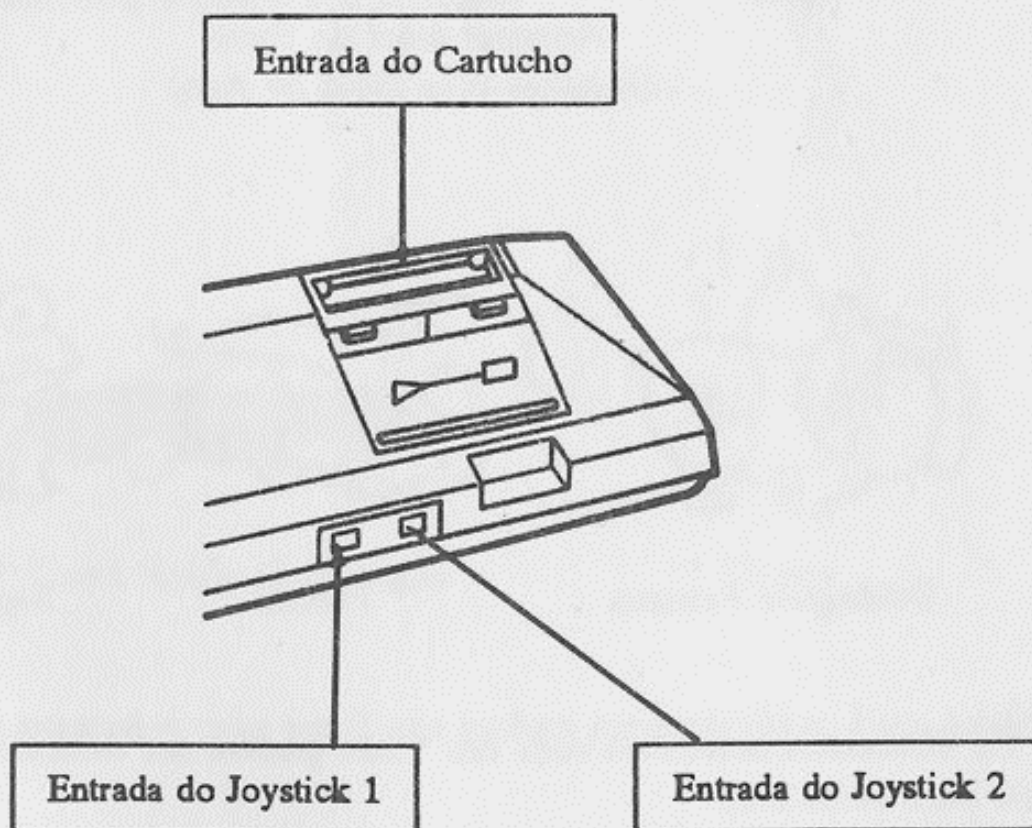
### **Durante o jogo:**

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

# Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o "Joystick" 1. Para jogos com dois jogadores, conecte o "Joystick" 2 também.
2. Coloque o cartucho GANG'S FIGHTER no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. Este jogo é para um ou dois jogadores.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



# A História de um Exterminador de Gangues

Você deve resgatar Remy, que foi raptada pela gangue de Mohikan. Como Steve, um mestre no Kung Fu, você utilizará plenamente suas habilidades nas artes marciais contra Mohikan, seus homens e os objetos que obstruem seu caminho!!



Steve



Arremessador de Faca  
(Inimigo com Bola de Aço)



Criminoso



Buldogues Ferozes



\* Porcos

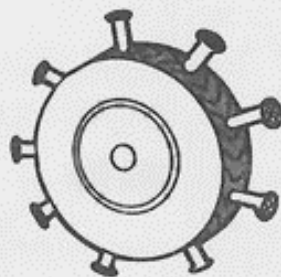


Sapos

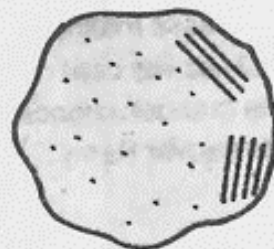
(\* Os elementos marcados com um \* não podem ser destruídos. Faça de tudo para evitá-los.)



\* Bomba



\* Roda Pontuda



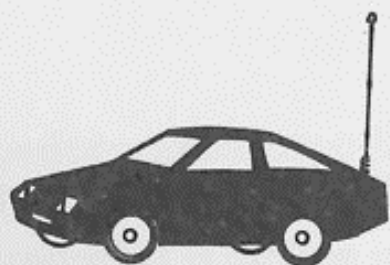
\* Rocha



Mohikan, o chefe dos inimigos



Remy



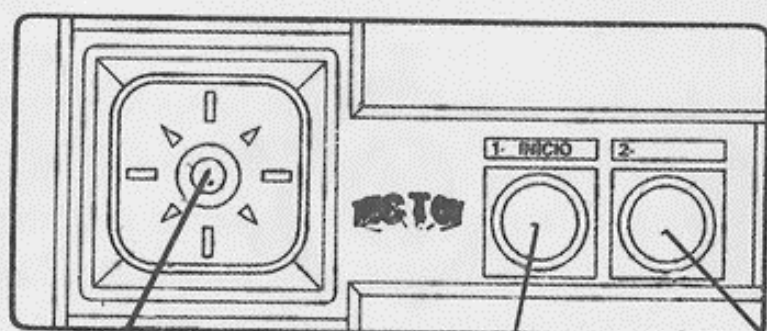
\* Carro Rádio-Controlado



\* Chama

(Os elementos marcados com um \* não podem ser destruídos. Faça de tudo para evitá-los.)

# Assuma o Controle!



Botão Direcional  
(Botão D)

Botão 1

Botão 2

## Botão D

- Pressione para esquerda ou para direita para mover Steve nessas direções.
- Pressione para baixo para agachar-se.

## Botão 1

- Pressione para pular.
- Pressione juntamente com o Botão D para a esquerda ou direita para dar um chute com salto na direção desejada.

## Botão 2

- Pressione para dar um soco.
- Pressione juntamente com o Botão D para cima, para dar um chute alto.
- Pressione juntamente com o Botão D para baixo, para dar uma rasteira no adversário.

# Como Jogar

## A Finalidade do Jogo

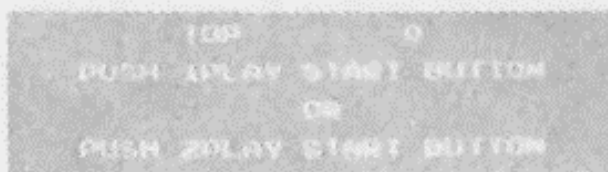
Você como Steve, um mestre no Kung Fu, parte para resgatar Remy, que foi raptada pelo terrível inimigo, Mohikan.

## Final do Jogo

O número de jogadores (Steve) no início do jogo é 3. Quando todos eles são perdidos, o jogo termina.

(Um jogador adicional é dado cada vez que uma etapa é eliminada.)

## Começando o Jogo



**Para um jogador:** pressione o Botão 1 ou 2 do primeiro "Joystick".

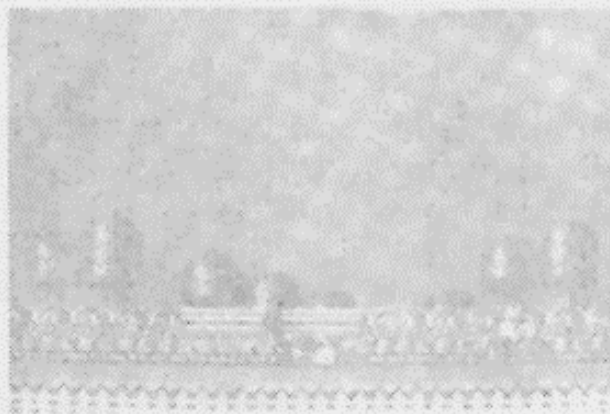
**Para dois jogadores:** pressione o Botão 1 ou 2 do segundo "Joystick".

## **Jogo com 1 Jogador**

Não será fácil dar conta de seus inimigos. No entanto, sua habilidade no Kung Fu é uma arma poderosa. Lute contra seus inimigos com tudo que você tiver, a fim de salvar Remy!

## **Jogo com 2 Jogadores**

Qual de vocês será o primeiro a ver o lindo rosto de Remy?



Oh, oh! Mohikan está indo raptar Remy. Agora, os homens de Mohikan estão vindo atacar você. Previna-se contra eles! (Avance enquanto luta com os inimigos.)

## **Quando Lutar com Mohikan**

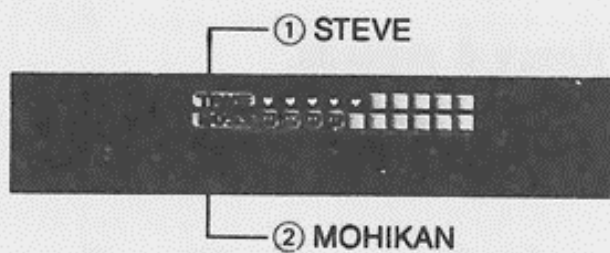
Tente causar sérios danos nele dando socos e chutes.

## **Tabela de Poder**

Toda vez que o jogador causar danos ao chefe, o medidor de poder do jogador aumenta. Aquele cujo medidor de poder alcançar o nível máximo primeiro, vence.

## Símbolos do Medidor de Poder

O que importa é se o "poder de amor" de Steve vence ou não o "poder de maldade" de Mohikan!!



----- STEVE



----- MOHIKAN

## **Jogo com 1 Jogador**

Não será fácil dar conta de seus inimigos. No entanto, sua habilidade no Kung Fu é uma arma poderosa. Lute contra seus inimigos com tudo que você tiver, a fim de salvar Remy!

## **Jogo com 2 Jogadores**

Qual de vocês será o primeiro a ver o lindo rosto de Remy?



Oh, oh! Mohikan está indo raptar Remy. Agora, os homens de Mohikan estão vindo atacar você. Previna-se contra eles! (Avance enquanto luta com os inimigos.)

## **Quando Lutar com Mohikan**

Tente causar sérios danos nele dando socos e chutes.

## **Tabela de Poder**

Toda vez que o jogador causar danos ao chefe, o medidor de poder do jogador aumenta. Aquele cujo medidor de poder alcançar o nível máximo primeiro, vence.

## Pontuação

Garrafa .....	100 pontos
Criminoso .....	500 pontos
Buldogue .....	1000 pontos
Arremessador de Faca .....	1000 pontos
Mohikan .....	10.000 pontos

## Conselhos de Quem Sabe



- Combinando a técnica apropriada, tal como Soco, Chute Alto ou Rasteira no momento adequado, você pode avançar rapidamente.
- Mohikan é um cara persistente. Mesmo que você o derrote, ele irá novamente raptar Remy. Por isso, você lutará várias vezes com ele, até derrotá-lo de vez.

**Marcador de Pontos**

<b>Nome</b>			
<b>Data</b>			
<b>Pontos</b>			

<b>Nome</b>			
<b>Data</b>			
<b>Pontos</b>			

<b>Nome</b>			
<b>Data</b>			
<b>Pontos</b>			

<b>Nome</b>			
<b>Data</b>			
<b>Pontos</b>			

**Marcador de Pontos**

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

**Marcador de Pontos**

<b>Nome</b>			
<b>Data</b>			
<b>Pontos</b>			

<b>Nome</b>			
<b>Data</b>			
<b>Pontos</b>			

<b>Nome</b>			
<b>Data</b>			
<b>Pontos</b>			

<b>Nome</b>			
<b>Data</b>			
<b>Pontos</b>			



## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM  
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000  
TELEFONE: (011) 861-5421

**TECTOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CONHEÇA A AMAZÔNIA